

Html E Css Progettare E Costruire Siti Web Con Contenuto Digitale Per E Accesso On Line

Il mercato mobile è dominato da iOS. Rimanere al di fuori di questo ricco e variegato ecosistema in continua evoluzione è impensabile per chi si occupa di sviluppo di applicazioni mobile. Tuttavia chi già padroneggia le tecnologie web – HTML, CSS, JavaScript, Ajax – è frustrato all'idea di doversi confrontare con complesse tecniche e linguaggi di programmazione che non conosce. Ma non è necessario ripartire da zero. Questa guida (arricchita da esercizi e tutorial) aiuta gli sviluppatori web ad applicare le competenze acquisite a iOS, affrontando tutti gli aspetti dello sviluppo di applicazioni basate sul Web, ma ottimizzate per iPhone e iPad. L'autore insegna a costruire un'app da zero utilizzando framework che ne velocizzano la produzione, mostra quali sono le problematiche che si incontrano durante la trasformazione di web app in app native, illustra le tecniche per creare interfacce utente che si adattano ai display touchscreen dei dispositivi mobile di Apple, catturandone le particolari modalità di interazione.

Il linguaggio HTML è oggi concepito per definire il contenuto logico e non l'aspetto delle pagine Web. Infatti, questo dipende dal tipo di terminale in cui la pagina viene presentata, e per garantire la massima diffusione dei contenuti è opportuno evitare che questi siano destinati solo a classi ristrette di terminali, dotati di adeguate capacità grafiche. Terminali mobili, o adoperati da persone diversamente abili, o semplicemente obsoleti, possono anzi averne di limitate o non averne affatto; o magari sono dispositivi pensati per estrarre informazioni dal documento senza visualizzarlo (ad esempio, per creare indici nei motori di ricerca, o per importare documenti HTML in un formato proprietario). Tutto ciò impone che lo stesso contenuto sia utilizzabile secondo modalità diverse, e che le specifiche relative allo stile col quale avviene la presentazione siano stabilite da un documento complementare, scritto in un linguaggio apposito (CSS).

MARCO AVVENUTI è Professore Associato presso il Dipartimento di Ingegneria dell'Informazione, Elettronica, Informatica, Telecomunicazione della Facoltà di Ingegneria - Università degli studi di Pisa GABRIELE CECCHETTI è Ricercatore alla Scuola Superiore S. Anna di Pisa MARIO GIOVANNI C. CIMINO è Ricercatore presso il Dipartimento di Ingegneria dell'Informazione della Facoltà di Ingegneria - Università degli Studi di Pisa

Harness the latest capabilities of HTML5 and CSS to create a single UI that works flawlessly on mobile phones, tablets, and desktops — plus everything in-between
Key Features Understand what responsive web design is and its significance for modern web development Explore the latest developments in responsive web design including variable fonts, CSS Scroll Snap, and more Get to grips with the uses and benefits of the new CSS Grid layout
Book Description Responsive Web Design with HTML5 and CSS, Third Edition is a renewed and extended version of one of the most comprehensive

and bestselling books on the latest HTML5 and CSS tools and techniques for responsive web design. Written in the author's signature friendly and informal style, this edition covers all the newest developments and improvements in responsive web design including better user accessibility, variable fonts and font loading, CSS Scroll Snap, and much, much more. With a new chapter dedicated to CSS Grid, you will understand how it differs from the Flexbox layout mechanism and when you should use one over the other. Furthermore, you will acquire practical knowledge of SVG, writing accessible HTML markup, creating stunning aesthetics and effects with CSS, applying transitions, transformations, and animations, integrating media queries, and more. The book concludes by exploring some exclusive tips and approaches for front-end development from the author. By the end of this book, you will not only have a comprehensive understanding of responsive web design and what is possible with the latest HTML5 and CSS, but also the knowledge of how to best implement each technique. What you will learn Integrate CSS media queries into your designs; apply different styles to different devices Load different sets of images depending upon screen size or resolution Leverage the speed, semantics, and clean markup of accessible HTML patterns Implement SVGs into your designs to provide resolution-independent images Apply the latest features of CSS like custom properties, variable fonts, and CSS Grid Add validation and interface elements like date and color pickers to HTML forms Understand the multitude of ways to enhance interface elements with filters, shadows, animations, and more Who this book is for Are you a full-stack developer who needs to gem up on his front-end skills? Perhaps you work on the front-end and you need a definitive overview of all modern HTML and CSS has to offer? Maybe you have done a little website building but you need a deep understanding of responsive web designs and how to achieve them? This is a book for you! All you need to take advantage of this book is a working understanding of HTML and CSS. No JavaScript knowledge is needed.

Now featuring more than 250 color illustrations throughout, this perennially popular guide is a must for novices who want to work with HTML or XHTML, which continue to be the foundation for any Web site The new edition features nearly 50 percent new and updated content, including expanded coverage of CSS and scripting, new coverage of syndication and podcasting, and new sample HTML projects, including a personal Web page, an eBay auction page, a company Web site, and an online product catalog The companion Web site features an eight-page expanded Cheat Sheet with ready-reference information on commands, syntax, colors, CSS elements, and more Covers planning a Web site, formatting Web pages, using CSS, getting creative with colors and fonts, managing layouts, and integrating scripts

Scopri subito tutte le funzionalità di HTML e CSS. Impara a programmare e creare pagine web di successo! Vorresti imparare a creare pagine e siti web? Ti piacerebbe organizzare una pagina web dalla A alla Z? Come posso dare una struttura e formattazione ai contenuti di una pagina web? Per poter creare siti più attraenti, contenuti migliori e

comunicare in maniera efficace è indispensabile conoscere e studiare nel dettaglio i linguaggi HTML e CSS. Grazie a questo libro scoprirai tutte le funzionalità dei linguaggi di programmazione HTML e CSS, dalle più semplici a quelle più complesse. Imparerai a progettare e costruire un sito web da zero, interfacce dinamiche e contenuti ricchi. Conoscerai il metodo per organizzare il contenuto, inserire liste e tabelle, aggiungere collegamenti e applicare regole di stile a ogni elemento di una pagina HTML. CSS ti permetterà di aggiungere un livello visivo alla struttura HTML delle tue pagine web. Gli argomenti più complessi vengono affrontati con esempi pratici in modo da rendere più semplice la comprensione del testo. Tutto questo rende tale guida adatta sia ai principianti sia ai più esperti che vogliono conoscere le novità di HTML e CSS. Ecco che cosa otterrai da questo libro: Che cosa significa HTML e come funziona I passaggi per creare un file HTML Come trasferire una pagina ad un server Web pubblico Gli step per formattare il testo I tag per il corsivo e il grassetto Come inserire le citazioni Il modo per creare diversi tipi di elenchi utilizzando HTML Come esprimere i valori dei colori in HTML I passaggi per inserire collegamenti ipertestuali come assemblare fogli di stile base e applicarli a una pagina web Proprietà CSS: stili e valori da applicare agli elementi che compongono le pagine web Le migliori pratiche per creare pagine web e siti web con CSS E molto di più! HTML e CSS sono i linguaggi di programmazione su cui si basa il web attuale e del futuro. Sono infatti essenziali per lavorare nell'industria digitale. Quindi cosa aspetti? Impara subito ad organizzare i tuoi contenuti! Scorri verso l'alto e fai clic su "Acquista ora"!

Ha senso oggi parlare di blog e siti personali? Se vuoi tenere un diario, c'è Facebook. Se vuoi un album fotografico, Instagram. Se vuoi pubblicare un video, YouTube. Vuoi mettere in luce le tue competenze? LinkedIn. Vuoi buttare giù una riflessione veloce? Twitter. Vuoi scrivere un articolo? Medium. Il blog non è morto, si è frammentato in tante piattaforme che del blog hanno assunto alcuni tratti e alcune funzionalità di base, ma che dal blog si sono distaccate, offrendo ognuna caratteristiche e funzioni specifiche che ne hanno favorito un'adozione sempre più di massa. Con i social network la voce inedita e personale dell'utente ha conquistato un'esposizione infinita, ma si è chiusa in tanti "giardini chiusi" dove ha perso unità di spazio, libertà e indipendenza. Eppure la Rete aperta dell'open source, del PHP, dell'HTML, dei CSS, dei feed RSS, di WordPress (rigorosamente punto org) è ancora un luogo libero, aperto e flessibile che può restituire agli autori il controllo su contenuti, tempi, modi e proprietà di quanto pubblicato online. Bloggo con WordPress dunque sono ti spiega come. Scoprite le novità di HTML Grazie a questo libro scoprirete le basi di HTML 5 e come utilizzarlo. Se conoscete già le precedenti versioni di HTML, in special modo HTML 4, imparare a usare HTML 5 sarà un gioco da ragazzi. HTML 5 è la versione più recente dell' Hypertext Markup Language, tuttavia ha mantenuto svariate caratteristiche di HTML 4 e persino di XHTML. Cosa scoprirete leggendo questo volume?

- Le differenze tra HTML 4 e 5
- La struttura dei documenti HTML 5
- Come gestire titoli, paragrafi, elenchi, tabelle e form
- Come gestire i link e le immagini
- Come incorporare contenuti complessi, citazioni, video e audio
- Come formattare le vostre pagine web nel modo più accattivante ed efficace

Volete saperne di più? Scaricate subito la vostra copia!

Crea pagine web di successo con i linguaggi di programmazione HTML e CSS Ti piacerebbe imparare a progettare una pagine web in tutte le sue parti? Vorresti imparare a gestire il font della tua pagina web? Come posso organizzare l'aspetto grafico in modo da attirare

l'attenzione degli utenti? HTML e CSS sono i linguaggi di programmazione del futuro. Con il loro utilizzo è possibile dare vita a pagine web moderne, di successo e ricche di contenuti attraenti. Per fare ciò è però fondamentale studiare nel dettaglio le loro funzioni. Grazie a questo libro imparerai a progettare e costruire un sito web in tutte le sue parti. Con il linguaggio HTML e CSS scoprirai come realizzare interfacce dinamiche e ad organizzare i contenuti. Dai passaggi per la creazione di un file HTML, alla formattazione del testo, spiegazioni chiare ed esercizi pratici per rendere la lettura semplice e di facile applicazione. Con CSS imparerai a controllare tutti gli elementi dell'aspetto grafico del tuo documento: il carattere del testo, i colori e gli sfondi, le dimensioni, i bordi e l'inserimento di tabelle. Scoprirai come fare per impostare le proprietà di stile dei singoli tag HTML, a una singola pagina o a un sito web. Terminata la lettura, sarai perfettamente in grado di creare documenti, siti e pagine web funzionali e di successo! Ecco che cosa otterrai da questo libro: Che cosa è HTML Quale versione usare di HTML Gli step per creare un file HTML Il metodo per pubblicare i file sul server La formattazione del testo e le varie specifiche Come inserire citazioni e collegamenti ipertestuali I passaggi per creare diversi tipi di elenchi La scelta dello sfondo e la sua applicazione Le regole base di CSS Come aggiungere stile a un tag HTML a una pagina e a un sito web I selettori di classe Gli step per inserire i commenti La gestione del font E molto di più! Il mondo del Web, ogni giorno che passa, assume un ruolo sempre più fondamentale nella società odierna. Tutti possono creare siti internet ma per realizzare pagine di successo è indispensabile studiare nel dettaglio tutti i meccanismi che si celano dietro il linguaggio HTML e CSS. Scorri verso l'alto e fai clic su "Acquista ora"!

A full-color introduction to the basics of HTML and CSS from the publishers of Wrox! Every day, more and more people want to learn some HTML and CSS. Joining the professional web designers and programmers are new audiences who need to know a little bit of code at work (update a content management system or e-commerce store) and those who want to make their personal blogs more attractive. Many books teaching HTML and CSS are dry and only written for those who want to become programmers, which is why this book takes an entirely new approach. Introduces HTML and CSS in a way that makes them accessible to everyone—hobbyists, students, and professionals—and it's full-color throughout Utilizes information graphics and lifestyle photography to explain the topics in a simple way that is engaging Boasts a unique structure that allows you to progress through the chapters from beginning to end or just dip into topics of particular interest at your leisure This educational book is one that you will enjoy picking up, reading, then referring back to. It will make you wish other technical topics were presented in such a simple, attractive and engaging way! This book is also available as part of a set in hardcover - Web Design with HTML, CSS, JavaScript and jQuery, 9781119038634; and in softcover - Web Design with HTML, CSS, JavaScript and jQuery, 9781118907443. Programmare per il web significa scrivere almeno due applicazioni: una chiamata client e una chiamata server le quali, comunicando tra loro, producono un'applicazione web. In particolare l'applicazione server si occupa di produrre, in automatico, tutti i dati che verranno usati dall'applicazione client per mostrare all'utente finale ciò che egli ha richiesto. Ora, poiché il Browser è, a tutti gli effetti, una potentissima applicazione client, noi lo useremo per programmarlo. Usando come applicazione client il Browser diventa necessario, prima di ogni cosa, imparare a scrivere codice che il Browser sia in grado di comprendere. Una volta imparato questo, possiamo imparare a scrivere un'applicazione server che, come detto, si occuperà di produrre in automatico quel codice. Questo libro si occupa della parte client. Scrivere codice per il Browser tuttavia comporta la conoscenza di molteplici linguaggi, ognuno con determinate caratteristiche. Il libro fornisce una visione di insieme di tali linguaggi soffermandosi in modo dettagliato su quelli che sono assolutamente necessari: HTML, CSS e JavaScript. La prima parte del libro è dedicata completamente alle tecnologie necessarie per produrre pagine web fruibili da chiunque e su qualunque dispositivo: HTML e CSS. Le due tecnologie vengono trattate in modo specifico sia nelle versioni attuali (HTML 4 e CSS 2) sia nelle versioni

in fase di definizione (HTML 5 e CSS 3) con numerosi esempi e spiegazioni. Gli esempi sono tutti visionabili e scaricabili online. Nella parte centrale vengono prese in considerazione tutte le tecnologie alternative o suppletive a HTML e CSS: flash, javafx e silverlight. Questa parte del libro mostra un approccio di tipo puramente teorico senza entrare nello specifico pratico delle singole tecnologie. L'obiettivo è quello di mettere il lettore a conoscenza dell'esistenza di tali tecnologie e delle motivazioni che ne hanno spinto la nascita e la diffusione. L'ultima parte del libro si concentra sui linguaggi di scripting, con particolare attenzione riservata a javascript, alle sue tante librerie e ai suoi diversi utilizzi come jquery e ajax. Insomma, un cammino totale nel mondo della programmazione web lato client! A chi si rivolge il libro Il libro è scritto per tutti coloro che vogliono avvicinarsi al mondo della programmazione web lato client usando il Browser come applicazione client di riferimento. E' scritto altresì per tutti coloro che vogliono avere una visione d'insieme sulla programmazione web, ossia conoscere tutte le maggiori tecnologie utilizzate nella produzione di codice per il Browser. Leggendo questo libro non diventeremo dei guru della programmazione web lato client, ma conosceremo tutte le strade da seguire per diventarlo. Non è un libro per esperti del settore.

Nuova edizione: Supporto per Windows 10, ExFAT; nuove immagini esplicative. "Tecnologie e progettazione di sistemi informatici e di telecomunicazioni" (che abbrevieremo in TEPsIT) è una materia introdotta dalla recente riforma della scuola superiore ed è stata per la prima volta provata "sul campo" nell'anno scolastica 2012-13. Si tratta quindi di una materia nuova, anche se gran parte degli argomenti – in forma diversa – era già presente nel vecchio ordinamento. Le indicazioni ministeriali sugli argomenti oggetto del corso sono piuttosto generiche, e comprendono: Teoria dell'informazione; Sistemi operativi; Programmazione concorrente; Progettazione informatica; Programmazione di rete. Con l'eccezione del terzo punto, previsto per il quinto anno, non c'è neppure una distinzione precisa tra il terzo e quarto anno. Si tratta in ogni caso di argomenti molto vasti e in continua evoluzione, ed è praticamente impossibile svolgerli tutti allo stesso livello di approfondimento. La scelta di questo di libro di testo digitale è quella di presentare in ogni caso contenuti approfonditi, permettendo quindi ai docenti di "personalizzare" il corso in base ai propri gusti, conoscenze specifiche e richieste del territorio. La seconda scelta, è quella di spostare in questa materia la programmazione HTML e CSS, svolta in modo approfondito e ricco di esempi. L'obiettivo è quello di permettere attività pratiche di progettazione che sarebbero impossibili, nel terzo anno, per un progetto di programmazione: l'idea è di dare a TEPsIT la connotazione della "materia del web"; il tutto verrà rinforzato gli anni successivi con programmazione client-side, multimedia e nel quinto anno con la programmazione e i servizi server-side. L'eBook è organizzato in modo piuttosto semplice: è diviso in cinque MODULI principali, al loro interno troverete le varie sezioni organizzate in modo gerarchico, per facilitare la navigazione. Le sezioni sono generalmente: un'introduzione generale; l'esposizione degli argomenti, in modo gerarchico; sintesi dell'argomento; una sezione di approfondimento e di link esterni; esercizi. A fine modulo un breve riepilogo, con schemi riassuntivi ed esercizi conclusivi, generalmente più articolati di quelli visti nelle singole sezioni. A completare il tutto trovata alcune mappe mentali per meglio focalizzare gli argomenti. Al termine di ogni modulo troverete: una

seconda serie di esercizi, un po' più articolati e generalmente senza soluzione (potrete rivolgervi al vostro professore per delucidazioni); spunti di riflessione su alcuni argomenti particolarmente spinosi. Il libro è ricco di definizioni: per aiutarvi a memorizzarle sono organizzate anche visivamente.

Questo libro affronta, in maniera semplice e con un approccio pragmatico, i principali argomenti relativi alla progettazione, alla realizzazione e alla gestione di un sito web in ottica multi-device. Il sito web non è più soltanto una vetrina grazie alla quale far conoscere la propria attività, bensì un efficace canale commerciale attraverso il quale professionisti e aziende possono svolgere il loro business. Per questo realizzare e mantenere aggiornato il proprio sito web, per un professionista o per un'azienda, oggi non è più sufficiente. Negli ultimi dieci-quindici anni il ruolo del sito web si è profondamente trasformato ed evoluto, diventando a tutti gli effetti uno strumento complesso e articolato attraverso il quale mettere in campo strategie e raggiungere obiettivi. Si è passati così dal concetto di informazione a quello di usabilità e poi di user experience. L'obiettivo del testo è fornire, anche grazie a numerosi esempi, un supporto e una guida a tutti coloro che si apprestano a realizzare e poi gestire un sito web per il proprio business.

La Rete sta cambiando. I clienti si aspettano siti web dinamici e d'impatto, gli utenti pretendono interfacce intuitive e personalizzate. La diffusione di dispositivi differenti moltiplica gli scenari con cui gli sviluppatori devono confrontarsi. Progettare applicazioni web moderne significa trovarsi a proprio agio con tecnologie diverse e sapere gestire la complessità. Questo libro disegna un percorso di apprendimento che procede in maniera graduale dalla creazione delle fondamenta di un sito in HTML5 all'applicazione degli stili con CSS3; dalla dinamicità fornita da JavaScript alla programmazione lato client, spaziando tra DOM, Ajax, jQuery e le moderne API per il Web. Una panoramica a 360° sulle tecnologie più utilizzate per la programmazione web. Tutto accompagnato da esempi e listati di codice per cominciare a progettare e scrivere applicazioni complesse e scalabili, ricche di caratteristiche che non sfigurano di fronte a quelle che si ritrovano in ambienti desktop.

Se non conoscete a sufficienza PHP e MySQL, questo libro è il vostro istruttore ideale per iniziare a lavorare con le pagine di un sito web che contiene un mix di HTML e PHP/MySQL e per imparare a creare siti potenti, dinamici e controllati dai dati. L'autore parte dalle conoscenze che già avete (la creazione di un sito in HTML/CSS) e, passo dopo passo, vi insegna a trasformare e a migliorare il sito, utilizzando PHP per creare e modificare le pagine HTML e MySQL per lavorare con i dati. Imparerete così a progettare database con MySQL, sia all'interno di programmi PHP sia utilizzando il noto phpMyAdmin. Spiegando i principi di programmazione attraverso esempi pratici, questa guida garantisce una solida conoscenza delle basi di PHP e della programmazione ad oggetti. Tra i punti di forza del libro: -
Accompagna nell'utilizzo di PHP e MySQL, illustrando come scaricare e installare il software gratuito necessario -

Spiega che cosa sono le variabili, il loro utilizzo e insegna a svolgere il debug dei programmi - Insegna a progettare e a gestire i database - Illustra come lavorare con MySQL in un programma PHP - Spiega le operazioni di creazione delle tabelle e quelle di inserimento, selezione, modifica e cancellazione dei dati.

A full-color introduction to the basics of HTML and CSS from the publishers of Wrox! Every day, more and more people want to learn some HTML and CSS. Joining the professional web designers and programmers are new audiences who need to know a little bit of code at work (update a content management system or e-commerce store) and those who want to make their personal blogs more attractive. Many books teaching HTML and CSS are dry and only written for those who want to become programmers, which is why this book takes an entirely new approach. Introduces HTML and CSS in a way.

Scopri come realizzare pagine web e curare il loro aspetto grafico grazie al linguaggio HTML e CSS Cosa è necessario fare per progettare un sito web? Come si può impostare il colore di una pagina web? Vorresti imparare a dare vita a un sito web dalla sua struttura al suo design? Per poter progettare e realizzare siti web accattivanti è molto importante seguire regole precise e dettagliate. Grazie a questa raccolta potrai imparare a progettare e realizzare pagine web dinamiche e di successo. Con il linguaggio HTML studierai il metodo più efficace per organizzare in modo ottimale i contenuti, dalla scelta del tag, alla creazione di tabelle per l'inserimento dei dati. Con CSS invece imparerai a curare l'aspetto grafica di un sito web, la pianificazione dei colori, la creazione di bordi, l'impostazione dello sfondo. Ogni capito viene spiegato in maniera semplice e chiara, tanti esempi per poter mettere in pratica la teoria ed ottimizzare l'apprendimento. Ecco che cosa otterrai da questo libro: Come le persone accedono al web Di cosa hai bisogno per progettare un sito Che cosa è l'HTML e l'HTML5 Come scegliere il tag adatto Gli step per realizzare pagine interattive e link Come scegliere e ottimizzare un'immagine per il Web Il formato adatto per le tue immagini Come si creano le tabelle e rappresentare i dati html Le caratteristiche e funzionalità di CSS La struttura delle pagine e la creazione di fogli di stile I passaggi per realizzare fogli a cascata Come ridimensionare i documenti per risparmiare spazio Gli step per unire HTML e CSS Come applicare una serie di stili a più elementi I selettori di classe e i selettori ID I valori e le unità per influenzare colori e distanze I passaggi per impostare i colori di una pagina web E molto di più! Il mondo del web è sempre più di moda e possiamo definire i siti web come i nuovi giornali. Proprio per questo quando si decide di realizzare pagine web è importante utilizzare i metodi giusti! Quindi cosa aspetti? Scorri verso l'alto e fai clic su "Acquista ora"!

Impara le tecniche di web design e scopri come gestire l'aspetto grafico delle tue pagine web! Ti piacerebbe imparare a realizzare siti web accattivanti che attirano subito l'occhio degli utenti? Vorresti conoscere metodi e tecniche per organizzare le immagini, creare colonne e banner su un sito web? Vuoi progettare siti web dinamici e d'impatto? Se sei alla ricerca di un manuale unico nel suo genere che spieghi nel dettaglio tutti i metodi per gestire la parte grafica di un sito web, per attirare subito l'occhio dell'utente, questa guida è quello che fa per te! Grazie a questa raccolta potrai imparare nel dettaglio tecniche, strumenti e funzionalità per

realizzare siti web efficienti, accattivanti e facilmente fruibili dagli utenti. Il volume è composto da capitoli specifici che permettono di comprendere tutti i passaggi necessari per la progettazione di un sito web. Il linguaggio HTML consente di migliorare il proprio codice e di aggiungere diverse funzionalità, come la geolocalizzazione e l'inclusione di audio e video. Con CSS il lettore comprenderà i fogli di stile e conoscerà tutti gli elementi necessari per la gestione della parte grafica: organizzazione delle immagini, gestione dei bordi e dello sfondo, creazione di banner ed effetti dinamici. Tanti esempi che consentono al lettore di assimilare al meglio i concetti e mettere subito in pratica la teoria! Ecco che cosa otterrai da questa raccolta: Le caratteristiche di HTML5 La gestione dei video Il metodo per archiviare le informazioni su pc e recuperarle Web worker: per eseguire JavaScript in background Le applicazioni offline Come aggiungere il supporto della geolocalizzazione ai browser I passaggi per incorporare audio e video in una pagina web La gestione dei cache e i vari tipi di input Le regole di sintassi, di formattazione e le funzionalità di CSS Tag e attributi che puoi sostituire con CSS Le regole di base da rispettare per creare e utilizzare stili e fogli di stile I passaggi per sviluppare la parte grafica siti web Gli step per creare fogli di stile interni ed esterni I metodi per l'aggiunta di stili inline Come applicare più classi allo stesso tag I selettori di ID Pseudo-classi ed elementi Esempi di codice e consigli E molto di più! Adesso anche tu puoi gestire il design delle pagine web realizzando siti accattivanti! Scopri subito come fare! Scorri verso l'alto e fai clic su "Acquista ora"!

Provides information on responsive solutions to Web site design, covering such topics as wireframes, text, breakpoints, screenshots, browsers, and design manuals.

Le applicazioni informatiche hanno assunto negli ultimi decenni un ruolo fondamentale in tutte le attività scientifiche e pratiche. È perciò importante che gli studenti, anche quelli di materie umanistiche, oltre ad avere una conoscenza di base di Informatica, acquisiscano familiarità con applicazioni che possono utilizzare per i loro studi e ricerche e nella loro futura attività lavorativa. Best-selling author, Walter Savitch, uses a conversational style to teach programmers problem solving and programming techniques with Java. Readers are introduced to object-oriented programming and important computer science concepts such as testing and debugging techniques, program style, inheritance, and exception handling. It includes thorough coverage of the Swing libraries and event driven programming. The Java coverage is a concise, accessible introduction that covers key language features. Thorough early coverage of objects is included, with an emphasis on applications over applets. The author includes a highly flexible format that allows readers to adapt coverage of topics to their preferred order. Although the book does cover such more advanced topics as inheritance, exception handling, and the Swing libraries, it starts from the beginning, and it teaches traditional, more basic techniques, such as algorithm design. The volume provides concise coverage of computers and Java objects, primitive types, strings, and interactive I/O, flow of control, defining classes and methods, arrays, inheritance, exception handling, streams and file I/O, recursion, window interfaces using swing objects, and applets and HTML. For Programmers. For web developers and other programmers interested in using JavaScript, this bestselling book provides the most comprehensive JavaScript material on the market. The seventh edition represents a significant update, with new information for ECMAScript 2020,

and new chapters on language-specific features. JavaScript: The Definitive Guide is ideal for experienced programmers who want to learn the programming language of the web, and for current JavaScript programmers who want to master it.

Impara a progettare e sviluppare l'aspetto grafico di siti web e applicazioni Vorresti imparare a conferire interattività e realizzare pagine web animate? Ti piacerebbe impostare l'aspetto grafico di un sito per catturare l'attenzione di un utente? Come si possono inserire tabelle, modificare front e impostare i layout di un'applicazione? Per poter realizzare siti web e applicazioni moderne e di successo con contenuti attraenti, dinamici e capaci di attirare immediatamente lo sguardo dell'utente è fondamentale seguire regole semplici ma precise. Grazie a questa raccolta potrai imparare a progettare e sviluppare il design di una pagina web e a realizzare una grafica accattivante e invitante per il tuo sito. Attraverso il linguaggio HTML darai vita a pagine web interattive e dinamiche, imparerai a scegliere il tag, realizzare tabelle e rappresentare i dati. Con CSS scoprirai come applicare determinati colori all'intestazione dei siti, scoprirai le tecniche che ti permetteranno di creare bordi, elenchi puntati, modificare il layout di una pagina e impostare lo sfondo. Con JavaScript darai vita ad animazioni ed eventi di successo! Ecco che cosa otterrai da questo libro: Di cosa hai bisogno per progettare un sito Come scegliere il tag adatto Gli step per realizzare pagine interattive e link Gli elenchi puntati a cosa servono Come scegliere e ottimizzare un'immagine per il Web Il formato adatto per le tue immagini Come si creano le tabelle e rappresentare i dati html Il linguaggio CSS e le sue funzioni Come applicare una serie di stili a più elementi I passaggi per realizzare fogli di stile e a cascata Che cosa è JavaScript e le sue funzioni Aggiungere e o modificare lo stile di un elemento Modifica del layout I passaggi per impostare i colori di una pagina web Gli step per influenzare colori e distanze E molto di più! La prima cosa che attira l'attenzione di un utente quando entra su un sito web, è la sua grafica. Proprio per questo motivo è necessario dare massima importanza al design quando si decide di progettare un sito web di successo e dinamico. Cosa stai aspettando? Scorri verso l'alto e fai clic su "Acquista ora"!

[Copyright: 7a48494c1b0d02b6150bc403397c8221](#)